

# JFA バーモントカップ 第34回全日本U-12フットサル選手権 山口県大会要項

1. 大会名 JFA バーモントカップ第34回全日本U-12フットサル選手権 山口県大会
2. 主催 一般社団法人山口県サッカー協会
3. 主管 一般社団法人山口県サッカー協会フットサル委員会
4. 後援 萩市サッカー協会
5. 特別協賛 ハウス食品グループ本社株式会社
6. 期日 令和6年(2024年)6月30日(日)
7. 会場 萩市民体育館 0838-25-7311  
(萩市椿3395-1)

## 8. 参加資格

- (1) フットサルチームの場合、2024年度(公財)日本サッカー協会(以下、「本協会とする。)」に「フットサル4種」の種別で加盟登録した単独のチームであること。サッカーチームの場合、本協会に「第4種」に加盟登録した単独のチームであること。一つの加盟登録チームから、複数のチームで参加できる。選手は小学校6年生以下の選手により構成されたチームであること。
- (2) 第1項のチームに所属、登録された2012年4月2日以降に生まれた選手であること。
- (3) 1チームあたり3名までの外国籍選手の登録を認める。
- (4) 地区予選を通して、選手は、他のチームで参加していないこと。所属するチームが複数のチームで参加する場合、またはサッカーチームとフットサルチームの両方に所属し、両方のチームが参加する場合を含む。
- (5) 引率者は当該チームを指導掌握し、責任を負うことの出来るものであること。
- (6) 選手は保護者の同意のある者に限る。
- (7) 参加チームは、傷害保険に加入していること。
- (8) 出場する選手は、写真付の選手証を持参すること。選手証のない者、また選手証に写真を貼付していない者は出場できない。

## 9. 参加チーム

各地区(4種委員会令和4年度区分けの7ブロック)より選出された8チーム。(各ブロックより1チーム出場とするが令和6年度はからは7ブロックより各1チーム+前年度優勝地区の1チームの計8チームの選出とします。本年度は前年度優勝地区の防府から2チームの出場とする。)

10. 参加料 11,000円(10,000円+消費税)

## 11. 参加申込

- (1) チーム及び選手登録を済ませて、参加申し込みを行うこと。
- (2) 本大会参加申込書は、6月19日(水)20:00までにエクセルデータにてメール送信する事。

山口県サッカー協会フットサル委員会

委員長 横山裕樹 e-mail [yamaguchifutsal@yahoo.co.jp](mailto:yamaguchifutsal@yahoo.co.jp)

プライバシーポリシー同意書は当日 MCM の際に持参する事。

参加料 11,000 円は 6 月 19 日(水)までに以下の口座に振り込むこと。

山口銀行 銀行コード 0170 山口支店 店番 043

口座番号 普通 5088042 口座名 一般社団法人山口県サッカー協会フットサル

※振込に関する諸費用はご負担ください。

(3) 本大会参加申込書に記載する人数は、1 チームあたり 18 名(役員 3 名、選手 15 名)を上限とする。

(4) 参加申込書提出後の選手の変更、追加については 3 名を上限とし、フットサル大会選手変更届に必要事項をすべて記入し、大会当日、MCM 20 分前までに本部に提出すること。

上記(3)(4)いずれも第 8 条に定める参加資格を満たし、かつ本大会の地区予選において他のチームで出場していないことを条件とする。

## 12. 大会形式

(1) トーナメント方式とする。

(2) 競技時間は、前後半各 10 分(プレイングタイム)ハーフタイム 5 分とする。

(3) 引分けの場合は 5 名の PK 戦を行う。決勝戦は前半 3 分、後半 3 分の延長戦を行いそれでも決しない場合は 5 名の PK 戦を行う。

## 13. 競技会規則

大会実施年度の「フットサル競技規則」による。

## 14. 競技会規定

以下の項目については、本大会で規定する。

### (1) ピッチ

原則として、32m×16m とする。

### (2) ボール

試合球：フットサル 3 号ボール

### (3) 競技者の数

競技者の数：5 名

交代要員の数：10 名以内

ピッチ上でプレーできる外国籍選手の数：2 名以内

### (4) チーム役員の数

3 名以内

### (5) 競技者の用具

#### ① ユニフォーム：

(ア) フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに、色彩が異なり判別しやすい正副のユニフォーム(シャツ、ショーツ、ソックス)を参加申込書に記載し、各試合には正副ともに必ず携行すること。

(イ) チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒

色と明確に判別しうるものであること。

- (ウ) フィールドプレーヤーとして試合に登録された選手がゴールキーパーに代わる場合、その試合でゴールキーパーが着用するシャツと同一の色彩および同一のデザインで、かつ自分自身の背番号のついたものを着用すること。
- (エ) シャツの前面、背面に参加申込書に登録した選手番号を付けること。シヨーツにも選手番号を付けることが望ましい。選手番号は服地と明確に区別し得る色彩であり、かつ判別が容易なサイズのものでなければならない。
- (オ) 選手番号については1から99までの整数とし、0は認めない。フィールドプレーヤーは1番をつけることができない。1番はGKのみ。必ず、本大会の参加申込書に記載された選手固有の番号を付けること。
- (カ) ユニフォームへの広告表示については、本協会の承認を受けている場合のみこれを認める。ただし、ユニフォーム広告表示により生じる会場等への広告掲出料等の経費は当該チームにて負担することとする。
- (キ) 本競技会に登録した正・副2組のユニフォーム（シャツ、シヨーツ及びソックス）を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。
- (ク) 正・副の2色については明確に異なる色とする。
- (ケ) 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
- (コ) 前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームのうちから、シャツ、シヨーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。
- (サ) その他のユニフォームに関する事項については、本協会のユニフォーム規程に則る。

- ② 靴：靴底は接地面が飴色、白色もしくは無色透明のフットサル用シューズのみ使用可能とする。（スパイクシューズおよび靴底が着色されたものは使用できない。）
- ③ ビブス：交代要員は、競技者と異なる色のビブスを用意し、着用しなければならない。

## 15. 懲 罰（競技会における懲罰）

- (1) (一社) 山口県サッカー協会理事会の決定に基づき、JFAバーモントカップ第34回全日本U-12フットサル選手権 山口県大会に大会規律委員会を設置し、山口県サッカー協会規律委員会は日本サッカー協会懲罰規程第3条により委任された所管する懲罰権を同懲罰規程第25条に基づき、当該大会規律委員会へ再委任する。尚、再委任の範囲は、戒告、譴責及び2試合以下の出場

停止処分の懲罰に限るものとする。

(2)本大会において退場を命じられた選手は、自動的に本大会の次の1試合に出場できない。

(3)本大会期間中に警告の累積が2回に及んだ選手は、自動的に本大会の次の1試合に出場できない。

16. 破 損 等 試合中、練習中を問わず場内外の器物を破損した場合は、当該チームにおいて弁済するものとする。併せて、場内外で負傷が発生した場合は、当該チームが処置をし、主催者は一切の責任を負わない。

17. 組 合 せ 開会式を行わないことにしますので試合時間に合わせて参加いただくため組み合わせ抽選は**事務局にて事前抽選**とさせていただきます。

18. そ の 他

(1) 本大会における優勝チームは、全国大会に出場する権利と義務を有する。

※ 全国大会は2024年8月16日(金)～2024年8月18日(日) 東京都/武蔵野の森総合スポーツプラザで実施される。

(2) 参加資格の不備やその他不都合な行為があった時には、そのチームの出場を停止する。

(3) 試合が一方のチームの責に帰すべき事由により開催不能または中止になった場合には、その帰責事由のあるチームは0対5またはその時点のスコアがそれ以上であればそのスコアで敗戦したものとみなす。

19. 表 彰 優勝・準優勝チームを表彰する。

20. 審 判 審判は(一社)山口県サッカー協会審判委員会フットサル部会で行う

21. 代表者会議・開会式・閉会式

代表者会議は中止します。試合開始時刻40分前にマッチミーティングを行う。

開会式は**実施しない**ので、試合時間に合わせて参加ください。

閉会式は決勝戦終了後、実施する。優勝、準優勝チームのみ参加する。

**優勝チームは全国大会用の集合写真が必要なので撮影をお願いします。**

【大会についての問合せ先】

〒742-1105 熊毛郡平生町大野北192-4

(一社)山口県サッカー協会フットサル委員会

バーモントクラブ 担当 財満茂樹

TEL/FAX : 0820-56-6450 携帯 : 090-9463-6404

email : zailove@kvision.ne.jp